**SPRINT 3 :** BACKLOG

* Gérer la collision entre les monstres et le héro
* Gérer la collision entre les monstres et les murs du labyrinthe
* Ajout de plusieurs menus graphiques : menu principal, menu game over, menu de victoire
* Ajout d’un système de vie pour le héro
* Ajout de la possibilité pour le héro de tuer les monstres